LEGO® ИГРУШКА: АКВАЛАНГИСТ ЛЛОЙД + КАТАНА + ГАРПУН!

6+

LEGO NINJAGO

№ 3
2022

ИГРУШКА LEGO®:
АКВАЛАНГИСТ ЛЛОЙД

БЭНГ!

1 ГОЛОВА
2 ЛИЦА

РАСКРЫТО!

ЭТОТ НИНДЗЯ ПОДОБЕН ТЕБЕ!

ОПАСНОСТЬ: МОНСТРЫ В ГОРОДЕ!

12 СТРАНИЦ! КОМИКСА

КАЙ, ЗАДАЙ-КА ЖАРУ ЭТОМУ ГАДУ!

ФШШШ

2 МЕГАПОСТЕРА!

ОФОРМИ ПОДПИСКУ НА ЖУРНАЛ «LEGO® NINJAGO®»!

- С ЛЮБОГО МЕСЯЦА
- С ИГРУШКОЙ-ВЛОЖЕНИЕМ

Всего от 238 руб. за номер!*

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС «ПОЧТА РОССИИ» – ПО105 ИЛИ НА САЙТЕ PODPISKA.POCHTA.RU

УСЛУГУ ОКАЗЫВАЕТ
акционерное общество
«ПОЧТА РОССИИ»

* Стоимость подписки зависит от тарифной зоны и способа доставки по каталогу «Почта России». Указанная стоимость действительна для 1-й тарифной зоны «Почты России» при доставке до почтового ящика в 2022 году за один экземпляр журнала. С информацией по стоимости подписки для других тарифных зон вы можете ознакомиться на сайте podpiska.pochta.ru по указанному тут QR-коду.

ИГРА

СТР. 6

РАЗЫСКИВАЕТСЯ МЕТКИЙ СТРЕЛОК!

СТАНЬ НИНДЗЯ!
Решай головоломки, набирай баллы и отмечай свои успехи на стр. 34.

X БАЛЛОВ НИНДЗЯ

4 **Игрушка: аквалангист Ллойд**
Готов победить злодеев

6 **Игра: Меткий стрелок**
Определите лучшего метателя

8 **Миссия: прыткие символы**
Следуй по верному пути

10 **Комикс – часть 1**
Щупальца из глубин

16 **Миссия: Король канализации**
Спасись из-под земли

22 **Комикс – часть 2**
Щупальца из глубин

28 **Факты: досье Зейна**
Лучшие моменты с ниндзя льда

30 **Тест: узнай себя!**
На кого из героев ты похож?

32 **В действии: универсальный солдат**
Громовой дракон Джей в центре внимания

33 **Миссия: царь Тримаар ждёт помощи**
Прояви свою зоркость ниндзя!

34 **Анонс и ответы**
Липкий присматривается к тебе

НАЙДИ
ЦЫПЛЁНКА-АКВАЛАНГИСТА!

Плохи дела в океане Ниндзяго: там появились цыплята-аквалангисты! Они скрываются на страницах, отмеченных таким знаком. Найди их!

2 КРУТЫХ ПОСТЕРА

Как связаться с нами:

Присылай свои рисунки и фотографии по адресу: 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4, издательство «Лев», журнал «LEGO NINJAGO» или по электронной почте: info@leobooks.ru

Журнал LEGO® NINJAGO® / ЛЕГО Ниндзяго
№ 3 (89) май 2022 г.

Издание для досуга. Для детей среднего школьного возраста.
Периодичность 1 раз в месяц. Издаётся с 30 октября 2015 года.

Журнал зарегистрирован Федеральной службой по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор). Свидетельство о регистрации ПИ № ФС 77-63419 от 30 октября 2015 г.

ЛЕВ

Издатель:
АО «Издательский дом «Лев».
Юридический адрес: Россия, 127006, Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13.

Для писем и обращений: Россия, 119071, Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4.
E-mail: info@leobooks.ru. Тел.: +7 (495) 107-99-00.
www.leobooks.ru.

Главный редактор периодических изданий:
Ольга Святославовна Мареева.
Заместитель главного редактора периодических изданий: Екатерина Олеговна Прянник.
Редакция:
Главный редактор журнала:
Екатерина Олеговна Прянник.
Дизайнер: Галина Бачерикова.
Перевод с английского Екатерины Захаровой.
Корректор: Екатерина Перфильева.
Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Россия, 109548, Москва, ул. Шоссейная, д. 4д.
Бумага мелованная. Печать офсетная.
Подписано в печать: 13.05.2022.
Заказ № 22-0354. Дата печати (производства): 05.2022.
Тираж: 29 000 экз. Цена свободная.
Импортёр в Республике Беларусь: ООО «Росчерк», Минск, ул. Сурганова, д. 57б, офис 123. Тел.: +375-17-331-94-27 (41).

Размещение рекламы: +7 (495) 933-72-50. Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

Оригинальное издание: LEGO® NINJAGO®.
Blue Ocean Entertainment AG, Seidenstraße 19, 70174, Stuttgart, Germany.
• Managing Director: Sigrun Kaiser • Editor-in-Chief: Simon Peter • Deputy Editor-in-Chief and Art Director: Miriam Eichhorn • Senior Editor: Clemens Frey • Editor: Daniel Westermann • Comic: Jan Dinter (Story); Römer und Osadtschij, Schwäbisch Gmünd (Artwork) • Graphics: Dejan Babojelic, Dennis Altenau • Marketing Director: Max Müller • Product Management: Nicolas Schlageter

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2022 The LEGO Group.
Manufactured under licence granted to Blue Ocean Entertainment AG, Seidenstraße 19, 70174 Stuttgart, Germany by the LEGO Group.
All Artwork ©2021 by Blue Ocean Entertainment AG, Germany.
License contact:
legolicensing@blue-ocean-ag.de.

6+ FSC EAC Blue Ocean

ЛЛОЙД

ПРОДОЛЖАЙ ДВИЖЕНИЕ! НОВЫЕ ПРИКЛЮЧЕНИЯ ЖДУТ ТЕБЯ!

МАСТЕР ЭНЕРГИИ

Когда принц Кальмаар попытался захватить ниндзя в Мерлопии, Ллойд проявил **мужество** и **решимость настоящего лидера**. В своём **гидророботе** он сдерживал натиск злодеев, чтобы его друзья смогли ускользнуть на Подводном «Даре Судьбы». **Отличная работа!**

Универсальность: *когда на горизонте не видно злодеев, рукоять может служить беспроводной дрелью или феном для волос.*

Надёжность: *пять крепких звеньев образуют суперпрочную цепь.*

Неважно, сколько **Марейских стражников** вокруг, **Ллойд** всегда готов расчистить путь в своём **гидророботе**.

1 ГОЛОВА – 2 ЛИЦА

Photo: Gert Krautbauer, www.krautbauer.net

РАД ВИДЕТЬ ТЕБЯ! Я СОВЕРШЕННО ЗАПУТАЛСЯ.

Все виды амуниции

Нет подводного костюма – нет дайвинга. Пять из шести изображённых тут вариантов не совпадают с оригинальной одеждой Ллойда. Новая **игрушка LEGO®** поможет тебе найти **правильный костюм**. Впиши **верный номер** сюда: ☐

Безошибочно:
этим тройным крюком можно зацепить что угодно! В чрезвычайной ситуации его можно использовать даже как якорь для маленьких лодок.

ГАРПУННЫЙ ХАОС

Оружие Ллойда развалилось на **восемь частей**. Помоги **зелёному ниндзя пересобрать гарпун**! Впиши **правильные буквы** в **пустые поля** на картинке.

2 БАЛЛА НИНДЗЯ *за задачи на этой странице.*

Ты найдёшь решение на стр. 34.

ИГРА

Меткий ст

Тебе понадобится:
- Игрушка LEGO®
- Ластик
- Карандаш

Прежде чем Ллойд с **гарпуном** в руках столкнётся лицом к лицу с Марейскими стражами, он должен привыкнуть к новому **оружию**. И тебе не помешает! Бери свою **игрушку LEGO®**, зови на **тренировку** столько друзей, сколько захочешь, и начинайте **боевую подготовку**!

ТРЕНИРОВОЧНЫЙ ЦЕНТР

ИГРОК 1:

БРОСОК 1: _____
БРОСОК 2: _____
БРОСОК 3: _____
БРОСОК 4: _____
БРОСОК 5: _____
БРОСОК 6: _____
БРОСОК 7: _____
БРОСОК 8: _____
БРОСОК 9: _____
БРОСОК 10: _____
ВСЕГО: ☐

ИГРОК 2:

БРОСОК 1: _____
БРОСОК 2: _____
БРОСОК 3: _____
БРОСОК 4: _____
БРОСОК 5: _____
БРОСОК 6: _____
БРОСОК 7: _____
БРОСОК 8: _____
БРОСОК 9: _____
БРОСОК 10: _____
ВСЕГО: ☐

КАК ИГРАТЬ:

1. Положи **журнал** на **стол**. Игра ведётся только с **крюком** гарпуна Ллойда из этого номера.
2. Самый **младший** игрок начинает.
3. **Отступив от стола на шаг**, он **кидает** крюк в мишень. Внимание: во время броска **рука** не должна **заходить за край стола**.
4. Каждый игрок делает **10 попыток** и записывает полученные очки в свою **таблицу**. Если крюк попал на **несколько зон**, засчитывается **наибольшее** значение.
5. Если крюк не попал **ни на один из секторов с очками**, игрок заработал **0 очков**.
6. **Победителем** становится игрок с **наибольшим количеством очков** после 10 бросков.

релёж! РОЗЫСК!

ПОКАЖИ НАМ СВОИ НАВЫКИ!

ЗОНА ДЛЯ МЕТАНИЯ

ПРАВИЛА:

Играй согласно **правилам «Тренировочного центра»**, только теперь цельсяв этих **подлых злодеев**. Враг считается поражённым, если эта **часть крюка касается** его, если же нет – игрок промахнулся. За каждый меткий бросок ты получаешь одно очко. Важно: если тебе удастся попасть в **принца Кальмаара**, ты получишь **три очка** вместо одного.

Цель игры: поразить морских гадов и набрать как можно больше очков за **десять бросков**.

Haügu!

СОВЕТ: ПОВЕРНИ ЖУРНАЛ!

ПРЫТКИЕ СИМВОЛЫ

Внимательно посмотри на картинку. Затем найди **правильную дорогу** к **финишу**, всегда **следуя по символам** в одной и той же **последовательности**. Ты можешь двигаться в **любом направлении**, главное – соблюдай очерёдность шагов.

ПУТЬ:

ЭТИ ЗНАКИ СИМВОЛИЗИРУЮТ ДОСТОИНСТВА НИНДЗЯ. НА СТРАНИЦЕ 32 ТЫ НАЙДЁШЬ И ДРУГИЕ ВАРИАНТЫ.

СТАРТ

ФИНИШ

ЭМБЛЕМЫ

Обозначает: скорость.
Принадлежит: дракону Джея.

Обозначает: находчивость.
Принадлежит: роботу Зейна.

Обозначает: внезапность.
Принадлежит: дракону Ллойда.

Обозначает: самообладание.
Принадлежит: тренеру додзё.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ:

1. Как часто этот знак попадается в сетке?

2. Ты можешь найти этот символ вверху?

Да ☐ Нет ☐

3. Сколько шагов тебе надо пройти, чтобы добраться до финиша?

3 БАЛЛА НИНДЗЯ за задачи на этой странице.

Ты найдешь ответ на стр. 34.

СОЗДАЙ АМУЛЕТ НИНДЗЯ!

Твои **герои заслуживают** собственного **именного знака**. Берись за фломастеры и заполни круг необычными **символами**, могущественными **посланиями**, отличным **снаряжением** и всем, что только придёт на ум…

КАКУЮ КРУТУЮ СИЛУ ТЫ ДАРУЕШЬ СВОЕЙ ЭМБЛЕМЕ? ЗАПИШИ!

АМУЛЕТ НИНДЗЯ МОЖЕТ...

_____

_____

_____

_____

_____

ПОСТАРАЙСЯ!

Амулет штормов

Амулет волн

Я С НЕТЕРПЕНИЕМ ЖДУ ВОЗМОЖНОСТИ УКРАСТЬ ЭТУ ВЕЩИЦУ!

КОМИКС
ЧАСТЬ 1

ЩУПАЛЬЦА ИЗ ГЛУБИН!

История: Jan Dinter.
Иллюстрации: Natascha Römer (карандаш, тушь), Maria Lantsuta (цвет).

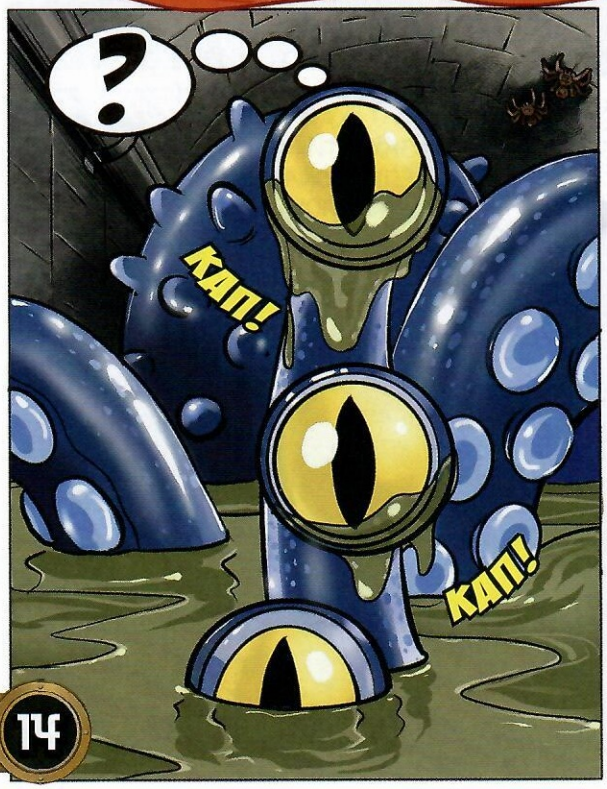
ПОДХОДИТЕ СЮДА!
ЗООМАГАЗИН ПЕНЕЛОПЫ – ЕДИНСТВЕННОЕ НЕ ВЫСУШЕННОЕ МЕСТО. ВО ВРЕМЯ НАВОДНЕНИЯ ХОЗЯЙКА ВЫВЕЗЛА ВСЕХ ЖИВОТНЫХ В БЕЗОПАСНОЕ МЕСТО, А ПОТОМ МАГАЗИН ПОЛНОСТЬЮ ЗАТОПИЛО...
... И ТОГДА ОНА ГЕРМЕТИЧНО ЗАПЕЧАТАЛА ОКНА И ТЕПЕРЬ СОБИРАЕТ ПЛАТУ ЗА ПОСЕЩЕНИЕ ЕЁ НОВОГО «АКВАРИУМА».
НИНДЗЯГО СИТИ СПЛОТИЛСЯ!
ПАВОДКОВАЯ СЛИВНАЯ СИСТЕМА СНОВА НЕ РАБОТАЕТ, НО РЫБАКИ ДОБЫВАЮТ ИЗ ГОРОДСКИХ КАНАЛОВ ХОРОШИЙ УЛОВ И РАЗДАЮТ ЕГО ЖИТЕЛЯМ.
ЛЛОЙД, ЗВОНИ ОСТАЛЬНЫМ, ТОЛЬКО ЧТО ПОСТУПИЛ ЭКСТРЕННЫЙ ВЫЗОВ!
ПОХОЖЕ, МОРСКОЙ МОНСТР ПРОНИК В ГОРОДСКУЮ КАНАЛИЗАЦИОННУЮ СИСТЕМУ ВО ВРЕМЯ НАВОДНЕНИЯ.
ПОЛИЦИЯ УЖЕ НА МЕСТЕ, НО ОНИ НЕ СПРАВЛЯЮТСЯ!

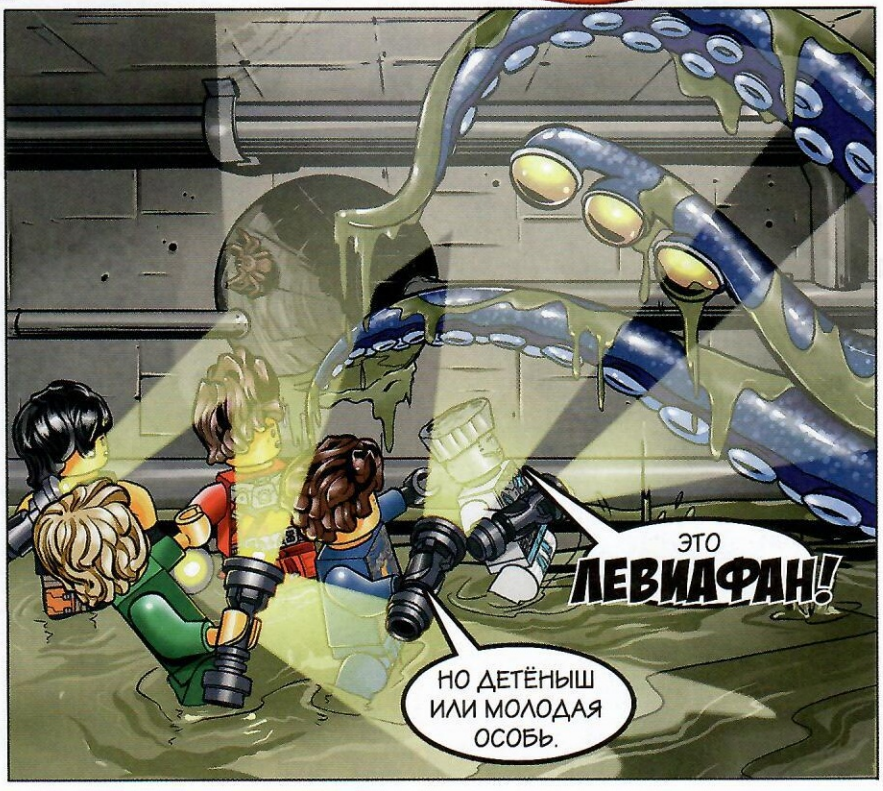
ВСКОРЕ ПОСЛЕ ЗВОНКА...
ЧТО ОНИ ДЕЛАЮТ ТАМ, ВНИЗУ? ПЕРЕТЯГИВАЮТ КАНАТ?!
БУМС!
ГДЕ ПОДКРЕПЛЕНИЕ?
ПОМОЩЬ НА ПОДХОДЕ!
САМОЕ ВРЕМЯ! СНИМИТЕ С МЕНЯ ЭТУ ШТУКОВИНУ!
ХВАТЬ!
НАМ ВЫСТРОИТЬСЯ В ЦЕПОЧКУ И ТАЩИТЬ ВСЕМ ВМЕСТЕ? ИЛИ ЛУЧШЕ РАЗБИТЬСЯ НА ДВЕ ГРУППЫ, И КАЖДАЯ БУДЕТ ТЯНУТЬ ЗА ОДНУ ИЗ КОНЕЧНОСТЕЙ?
КАКАЯ РАЗНИЦА?! ПРОСТО ТЯНИТЕ!
ТАК ОНИ НИКОГДА НЕ СПРАВЯТСЯ. ВПЕРЁД!

ОСЬМИНОГ? С ЭТИМ МЫ БЫСТРО РАЗБЕРЁМСЯ.
ДАВАЙ, ДЖЕЙ, ПОРА ВЫРУБИТЬ ЭТУ ЗВЕРЮГУ, НО БУДЬ ОСТОРОЖЕН, НЕ ПОРАНЬ КОМИССАРА!
ХОП!
С УДОВОЛЬСТВИЕМ!
БЖЖЖ!
ФРРР!
СЛЮП!
УФ!
СПАСИБО, ДОБРЫЕ НИНДЗЯ! ВИДИМО, НАМ ПРИДЁТСЯ ОТПРАВИТЬ ОТРЯД ВНИЗ, ЧТОБЫ ПОМЕШАТЬ ЭТОМУ СУЩЕСТВУ НАПАСТЬ НА ДРУГИХ ЛЮДЕЙ!
НЕ БЕСПОКОЙТЕСЬ, КОМИССАР, ДОВЕРЬТЕСЬ НАМ!
КАЙ, ЗАХВАТИ НАШИ НЕПРОМОКАЕМЫЕ КОСТЮМЫ!

ЧУТЬ ПОЗЖЕ...
НУ РАЗВЕ ЭТА КАНАЛИЗАЦИЯ НЕ ГОСТЕПРИИМНОЕ МЕСТЕЧКО?
ДА К ТОМУ ЖЕ ТУТ ТАК ВОНЯЕТ!

ДЕЙСТВИТЕЛЬНО. ОЧЕНЬ МИЛОЕ МЕСТО!


?
КАП!
КАП!


ЭТО ЛЕВИАФАН!
НО ДЕТЁНЫШ ИЛИ МОЛОДАЯ ОСОБЬ.

ПРОДОЛЖЕНИЕ НА СТР. 22!

МИССИЯ

ВПЕРЁД! И ТОЛЬКО ВПЕРЁД!

Ниндзя застряли в **канализационной системе** Ниндзяго Сити. Попробуй найти путь к **выходу**! Нарисуй его **карандашом** от точки **старта** так, чтобы герои могли **спастись** из вонючих тоннелей как можно скорее. А дополнительные задания сможешь решить?

Ты найдёшь ответ на стр. 34.

БОНУСНОЕ ЗАДАНИЕ:

Также в канализации много заблудившихся скатов, крабов и рыб. Пересчитай их и впиши количество в поля справа.

ОТВЕТЫ:

3 БАЛЛА НИНДЗЯ за задачи на этой странице.

Найди!

LEGO
NINJAGO

ГЛУБОКОВОД

LEGO NINJAGO
НАЯ ТРЕВОГА!

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group. ©2022 The LEGO Group.

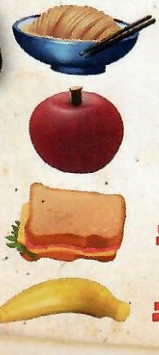
Голодный как зверь!

МИССИЯ

Коул, как обычно, **хочет есть**. Но прежде чем он наконец-то сможет **перекусить**, ему нужно решить это **судоку**. Бери **ручку** и **помоги** ему, пока от ниндзя Земли не остались только кожа да кости!

ИНСТРУКЦИИ:

ЛЮБОЕ БЛЮДО ДОЛЖНО ПОЯВЛЯТЬСЯ ЛИШЬ ОДИН РАЗ В КАЖДОМ ГОРИЗОНТАЛЬНОМ И ВЕРТИКАЛЬНОМ РЯДУ. ОПРЕДЕЛИ, КАКИЕ БЛЮДА ДОЛЖНЫ РАЗМЕСТИТЬСЯ НА ПУСТЫХ ТАРЕЛКАХ, И НАРИСУЙ ИХ ТАМ. ЕСЛИ НАРИСОВАТЬ СИМВОЛЫ ЕДЫ ДЛЯ ТЕБЯ СЛОЖНОВАТО, ВПИШИ НА ТАРЕЛКИ НУЖНЫЕ ЦИФРЫ:



За водопадом

Принц Кальмаар понимает, что он здесь **не один**. Догадываешься, кто скрывается **за водопадом**? Впиши в это поле **пять имён**.

Ты найдёшь ответы на стр. 34.

ЭТО ПОДОБИЕ МОРСКОГО МОНСТРА НАЧИНАЕТ ДЕЙСТВОВАТЬ МНЕ НА НЕРВЫ. ДАВАЙ, ДЖЕЙ, ПОВТОРИ-КА СВОЙ ФОКУС И СТУКНИ ЕГО ТОКОМ ХОРОШЕНЬКО!

НУ, ЕСЛИ ТАК НАДО!
БЗЗЗ!

ОДНАКО...
БЗЗЗ!
БРРЗЗ!
УПС, БЕРЕГИТЕСЬ, Я ПРОМАЗАЛ!
БЗЗЗ!
НЕ ЛУЧШАЯ ИЗ ТВОИХ ИДЕЙ, ЛЛОЙД!

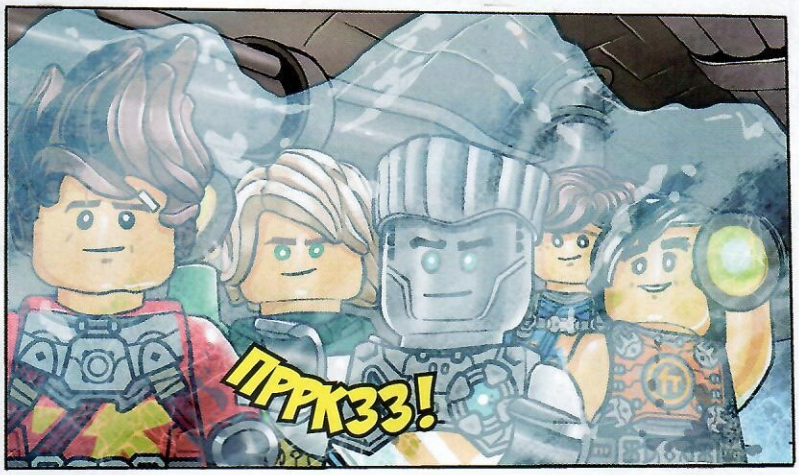
ДАВАЙТЕ ДЕРЖАТЬ ДИСТАНЦИЮ МЕЖДУ НАМИ И ЭТИМ ЧУДИЩЕМ, ПОКА НЕ НАЙДЁМ РЕШЕНИЕ.
САМОЕ ПРОСТОЕ БЫЛО БЫ ЗАТОПИТЬ КАНАЛИЗАЦИЮ И СМЫТЬ СЛИЗНЯКА ТЕМ ЖЕ ПУТЁМ, КАКИМ ОН СЮДА ПОПАЛ!

ЕСЛИ БЫ ТОЛЬКО НИЯ БЫЛА ЗДЕСЬ! С ЕЁ СИЛОЙ ВОДЫ ЭТО МОЖНО БЫЛО БЫ СДЕЛАТЬ В ДВА СЧЁТА!

ЭЙ, А ПОЧЕМУ БЫ НАМ НЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ТВОИ СИЛЫ? ВМЕСТО ВОДЫ ТЫ МОЖЕШЬ ОЧИСТИТЬ ЭТО МЕСТО С ПОМОЩЬЮ ЛАВИНЫ ЗЕМЛИ!
СЕРЬЁЗНО?! ЗЕМЛЯ ЗАБЬЕТ ТРУБЫ И НЕ ДАСТ ВОДЕ СЛИВАТЬСЯ ИЗ ГОРОДА!
ТОЧНО, О ЧЁМ Я ДУМАЛ?!
?!
ТЫК!
ЛАДНО! ПОСМОТРИТЕ, ОН ЗАСТРЯЛ НА МЕЛКОВОДЬЕ! КАК БЫ ОН НИ ТЯНУЛСЯ, ЕГО ЩУПАЛЬЦА НЕ ДОСТАЮТ ДО НАС!
КОНЕЧНО! ПОМНИТЕ, КАК Я ОСВОБОДИЛ ЛЕВИАФАНА ОТ ЦЕПЕЙ НА МАЯКЕ?
СЕЙЧАС, КОГДА НАВОДНЕНИЕ СХЛЫНУЛО, У НАС ТА ЖЕ ПРОБЛЕМА. МАЛЕНЬКИЙ ЛЕВИАФАН НЕ СОБИРАЕТСЯ АТАКОВАТЬ НАС, ОН ПРОСТО ХОЧЕТ ВЫБРАТЬСЯ ОТСЮДА!

ДУМАЮ, ОН НЕ РАНИТ НАС, ЕСЛИ ПОЙМЁТ, ЧТО МЫ ПЫТАЕМСЯ ЕМУ ПОМОЧЬ. Я СЧИТАЮ, МЫ СМОЖЕМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ СЛИВНУЮ ИДЕЮ ЛЛОЙДА, ТОЛЬКО НЕМНОГО УСОВЕРШЕНСТВУЕМ ЕЁ КОМАНДНОЙ РАБОТОЙ!
ЗЕЙН, СОЗДАЙ КАК МОЖНО БОЛЬШЕ ЛЬДА...
?
ККРРЗЗ!
ПОЧЕМУ Я САМ НЕ ДОГАДАЛСЯ?!
ВСПЫХ!
...А ТЕПЕРЬ КАЙ МОЖЕТ РАСТОПИТЬ ЕГО СВОЕЙ СТИХИЙНОЙ СИЛОЙ. И ВУАЛЯ: МОЩНАЯ ВОЛНА!
СВУУУУШ!!

ДА, РАБОТАЕТ! ДАВАЙТЕ, СДЕЛАЕМ ТАК ЕЩЁ РАЗ!

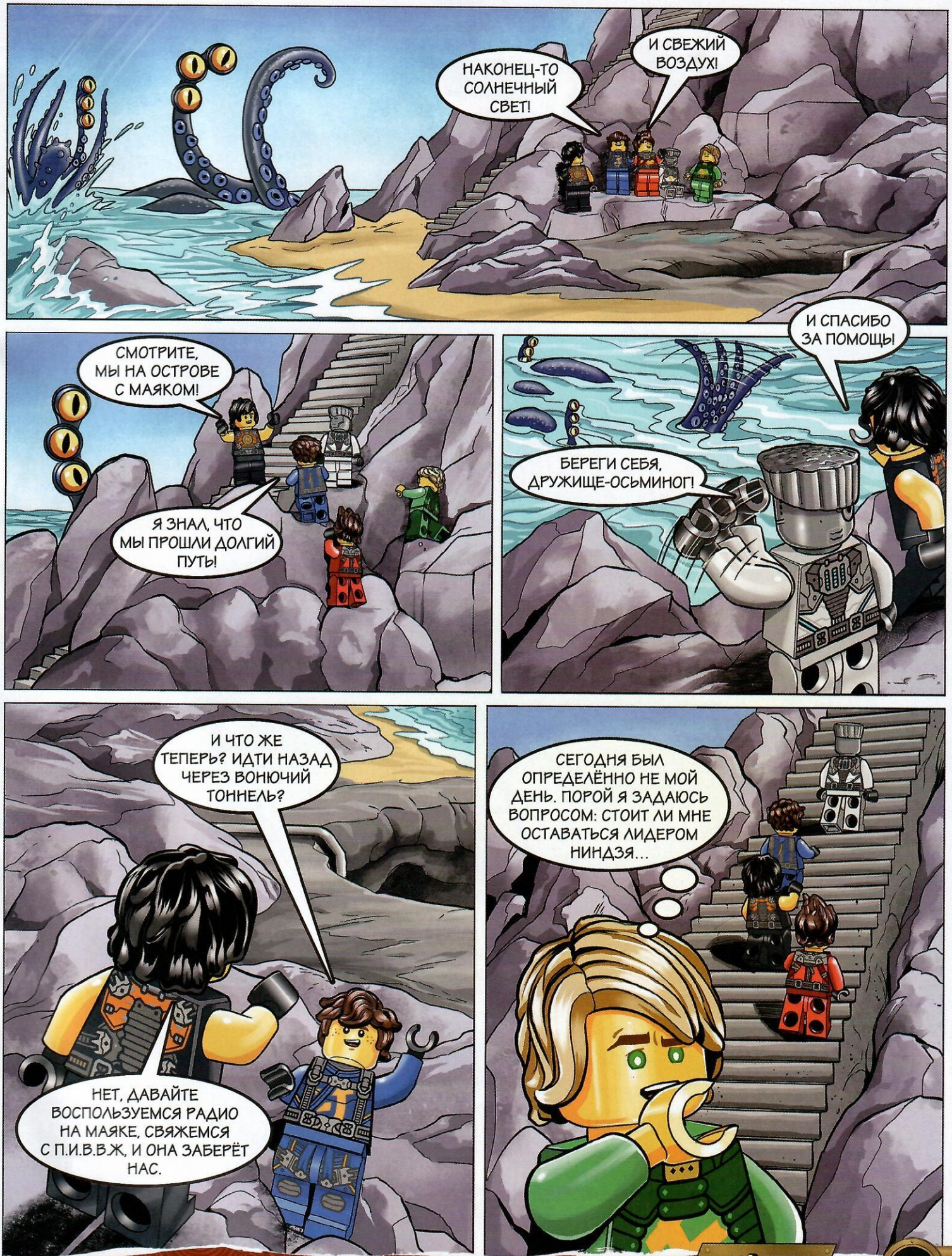

ПРРКЗЗ!

ВСПЫХ!

ВШШШ!
ОТЛИЧНО, МЫ ПРОДВИГАЕМСЯ! НАВЕРНЯКА СКОРО ДОБЕРЁМСЯ ДО ВЫХОДА!

НО ПОСЛЕ ДОЛГОГО ПУТИ ПО КАНАЛИЗАЦИИ...
ТУПИК... ЕДИНСТВЕННЫЙ ПУТЬ НАРУЖУ ТАМ, НАВЕРХУ, НО КАК МЫ СОЗДАДИМ СТОЛЬКО ВОДЫ, ЧТОБЫ ДОБРАТЬСЯ ТУДА?
И НЕ ЗАЛЕДЕНЕТЬ ПО ПУТИ.
ИЛИ НЕ ПОДЖАРИТЬСЯ ДО ХРУСТЯЩЕЙ КОРОЧКИ!

ХМ?
ТЫК!
СВООООШ!
ПОГОДИ, ЭТО **ТЫ?** ТЫ УЗНАЁШЬ МЕНЯ?
ТОЧНО! МЫ НАШЛИ ТВОЕГО МАЛЫША ЗДЕСЬ, ВНИЗУ. И ХОТИМ ВЕРНУТЬ ЕГО ОБРАТНО **В МОРЕ,** НО ВОТ ЗАСТРЯЛИ.
БЫТЬ ТАКОГО НЕ МОЖЕТ, ЭТОТ ОГРОМНЫЙ МОРСКОЙ МОНСТР ДЕЙСТВИТЕЛЬНО ПОМОГАЕТ НАМ!
УСЛУГА ЗА УСЛУГУ. МЫ ВЫРУЧИЛИ ЕГО ИЗ БЕДЫ, А ТЕПЕРЬ ОН ВЫРУЧАЕТ НАС!


НАКОНЕЦ-ТО СОЛНЕЧНЫЙ СВЕТ!
И СВЕЖИЙ ВОЗДУХ!
СМОТРИТЕ, МЫ НА ОСТРОВЕ С МАЯКОМ!
Я ЗНАЛ, ЧТО МЫ ПРОШЛИ ДОЛГИЙ ПУТЬ!
БЕРЕГИ СЕБЯ, ДРУЖИЩЕ-ОСЬМИНОГ!
И СПАСИБО ЗА ПОМОЩЬ!
И ЧТО ЖЕ ТЕПЕРЬ? ИДТИ НАЗАД ЧЕРЕЗ ВОНЮЧИЙ ТОННЕЛЬ?
НЕТ, ДАВАЙТЕ ВОСПОЛЬЗУЕМСЯ РАДИО НА МАЯКЕ, СВЯЖЕМСЯ С П.И.В.В.Ж, И ОНА ЗАБЕРЁТ НАС.
СЕГОДНЯ БЫЛ ОПРЕДЕЛЁННО НЕ МОЙ ДЕНЬ. ПОРОЙ Я ЗАДАЮСЬ ВОПРОСОМ: СТОИТ ЛИ МНЕ ОСТАВАТЬСЯ ЛИДЕРОМ НИНДЗЯ...

КОНЕЦ

ЗЕЙН

Он идеально **сочетает** в себе **ниндзя** и **робота**. Сенсоры делают его **незаменимым** во время **высокотехнологичных миссий**. К тому же **ниндроид** сохраняет **холодную голову** в самых непростых ситуациях. Здесь ты найдёшь ещё больше интересной информации о нём.

Это символ Зейна, он обозначает его главное достоинство – великодушие.

ДОСЬЕ:

- **Любимое оружие:** сюрикены
- **Происхождение:** собран и оживлён доктором Джулиэном
- **Особые способности:** может видеть мир глазами своего роботизированного сокола.

КОЛИЧЕСТВО ОБРАЩЕНИЙ К МОИМ ФАЙЛАМ РАСТЁТ, КРУТО!

УГОЛОК ЧАТА:

НА МАЯКЕ Я ОБНАРУЖИЛ СВОДНОГО БРАТА ЗЕЙНА, ЕГО ЗОВУТ ЭХО-ЗЕЙН.

ЗЕЙН БЫЛ ПЕРВЫМ, КТО РАСКРЫЛ СВОЙ ИСТИННЫЙ ПОТЕНЦИАЛ.

Я АНДРОИД, ПОЭТОМУ МЕЖДУ МНОЮ И ЗЕЙНОМ ЕСТЬ ОСОБАЯ СВЯЗЬ.

(НЕ) КРУТЫЕ МОМЕНТЫ

Сезон 14: Белый ниндзя – выдающийся стрелок из лука.

Сияющая золотом и суперкрутая: броня Зейна из сезона 13 «мастер Горы»

ЭПИЗОД 6

РАССЛЕДОВАНИЕ: Зейн выясняет, кто мешает Ние пользоваться её стихийной силой. Это морская змея Воджира, которая всё ещё дремлет на дне Тартарской впадины.

ЭПИЗОД 7

ПОДГОТОВКА: Тысячи книг о капитанах, пиратах и морских баталиях загружены в голову ниндзя Льда перед началом миссии. Сущность ниндроида не имеет ни единого шанса остаться сухопутной, йо-хо-хо!

ЭПИЗОД 13

АНАЛИЗ: Когда Зейн берёт в руки амулет штормов, он немедленно осознает, что это не настоящий амулет, а копия. Оригинал уже давно в Ниндзяго Сити.

Нынешняя амуниция: ниндроид с ластами. Зейн, в конце концов, не дельфин.

СНАРЯЖЕНИЕ: одна из любимых машин Зейна – Шурилёт (набор №70673). Благодаря двум резакам-сюрикенам и двум скорострельным шутерам на крыльях этот вертолёт отлично оснащён.

ТЕСТ

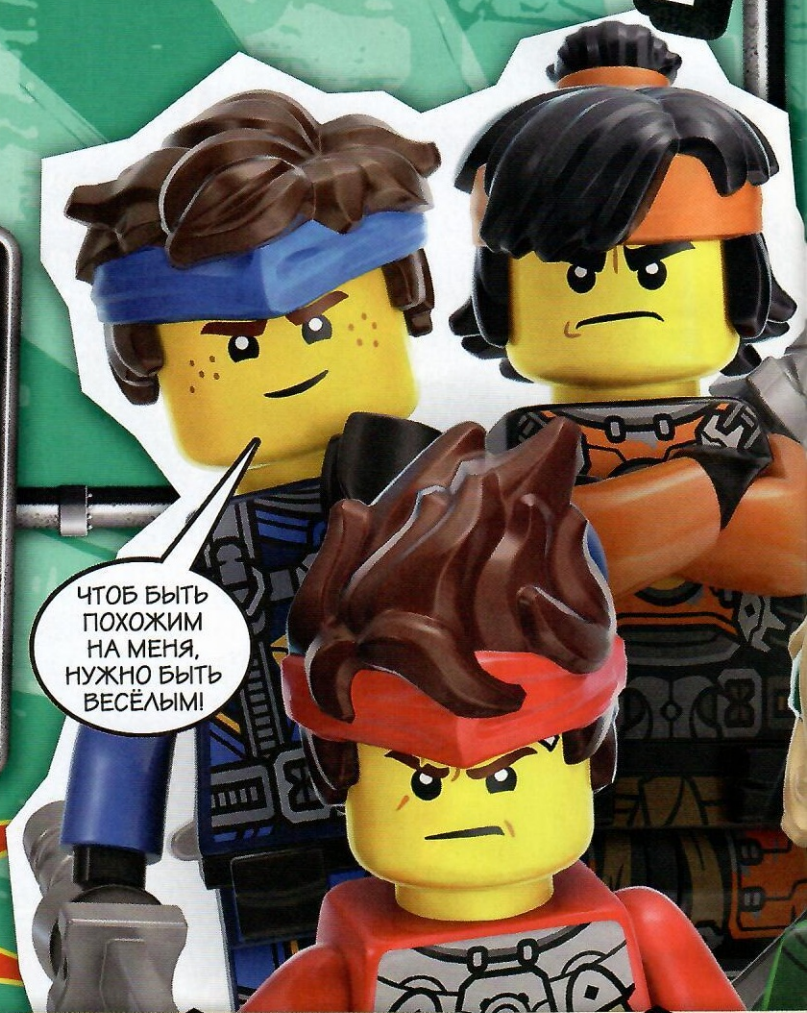
К КАКОМУ ТИПУ НИНДЗЯ ТЫ ОТНОСИШЬСЯ?

1 Друзья пришли к тебе в гости. Что будете делать?

- Они гости, так что им выбирать игру.
- Мы пойдём на улицу, чтобы исследовать новые места.
- Мы будем рубиться в видеоигры, пока наши пальцы не задымятся!
- Для начала мы раздобудем пирог, а уж потом обсудим, чем заняться.
- Мы соберём крутые модели из деталей LEGO®, а потом устроим жаркий поединок с ними.
- Покатаемся на велосипедах, послушаем музыку и составим планы на завтра – в таком порядке.

2 Как выглядит твоя комната?

- Комната? Ты имеешь в виду аркаду? Каждый геймер найдёт здесь то, что ищет.
- Она похожа на лабораторию! Научные проекты занимают каждый угол.
- Зелёный ковёр, зелёные стены – всё согласуется с моей ролевой моделью.
- Здесь буйство красок. Книги, модели машин, постеры, игрушки, всего понемногу.
- Она довольно аккуратная. Даже мои детали LEGO® рассортированы по цветам.
- В ней всегда что-то происходит, так что частенько вещи валяются повсюду.



Твой результат:

Символ, который ты выбираешь чаще всего, укажет, на какого ниндзя ты похож. Если получилось поровну символов двух ниндзя, в тебе сочетаются качества этих двоих. Если же все пять ответов были с разными символами – ты мегасильная смесь всех героев.

БОЛЬШЕ ВСЕГО:

Ты настоящий профи в **видеоиграх**, а ещё снова и снова демонстрируешь свою **творческую натуру** и вдохновляешь этим окружающих. У тебя часто появляются **необычные идеи**: порой прямолинейные, а порой **хитрые** – прямо как у **Джея**.

БОЛЬШЕ ВСЕГО:

Для тебя важно сохранять внутренний **баланс** и оптимальное **сочетание** активности и релакса. Но не будь к себе слишком **строг** и не забывай баловать себя чем-нибудь приятным во время **передышки** – **Коул** делает именно так.

БОЛЬШЕ ВСЕГО:

У тебя есть только один скоростной режим – и это «**газ на полную!**» Кому нужен этот отдых? Ты бы предпочёл сразу броситься за новыми **приключениями**! У тебя **внутри горит огонь**, ты полон амбиций и во всём похож на своего героя – **Кая**.

У ЗЯ

Храбрый, как **Кай**, или любознательный как **Ния**? Если хочешь узнать, кто из **героев** тебе ближе всего, – пройди этот тест и отметь **свои ответы**!

3 Какой твой любимый предмет в школе?

- Тут и думать нечего: ты найдёшь меня в кабинете труда.
- Математика и шахматный клуб.
- Думаю, география интересней всего!
- Музыка и драма – я стремлюсь к творчеству.
- Я просто обожаю физкультуру!
- Я лидер, и мне надо уметь чётко формулировать мысли, поэтому русский язык.

4 Что в твоём списке желаний?

- Новая видеоигра.
- Мастер-класс по приготовлению самого вкусного на свете завтрака.
- Крутой набор LEGO® с техникой.
- Супер-пупер-навороченный байк
- Книга о роботах
- Не важно, главное, чтобы рядом были все мои друзья.

5 Как должны проходить твои идеальные выходные с родителями?

- Мы идём в парк аттракционов! Я люблю американские горки.
- Мы проводим оба дня в огромном волновом бассейне.
- Мы посещаем музеи один за другим. Это так интересно!
- Играем в игры! Не важно, в настольные или в компьютерные – главное, что мы играем.
- Мы остаёмся дома и готовим прекрасные новые блюда.
- Сначала отправляемся в зоопарк, потом на концерт, а в воскресенье – на футбол.

БОЛЬШЕ ВСЕГО:

Любопытство и **жажда знаний** – это о тебе. Ты интересуешься, **как** устроено всё вокруг. Вы с **Нией** могли бы отправляться в **исследовательский тур** хоть каждый день – не важно, по земле или по воде.

БОЛЬШЕ ВСЕГО:

Тебе нравится брать на себя ответственность и никогда **не терять из виду цель**. Ты пытаешься убедить **друзей** следовать твоим **планам**, но это не эгоизм. Ты – настоящий **лидер**, как **Ллойд**.

БОЛЬШЕ ВСЕГО:

Ты разбираешься в **технике**, у тебя настоящий **талант** в этой области. **Зейн** запросто сошёл бы за твоего брата-близнеца. У тебя **аналитический склад ума**, и ты можешь решить любую проблему, сохранив холодный рассудок.

Hachette

СОВЕТ: ПОВЕРНИ ЖУРНАЛ!

Неистовая атака дракона

Подлый змей появился невесть откуда и стащил нунчаки ниндзя. О-хо-хо, это было большой ошибкой! Потому что в этом **наборе LEGO®** Джей и его **дракон-молния** превзошли себя.

2 БАЛЛА НИНДЗЯ за эту страницу

Я – ПТИЦА ВЫСОКОГО ПОЛЁТА, ХА-ХА!

МЫ СТРЯХНЁМ ЭТУ ВЫСКОЧКУ С НЕБЕС НА ЗЕМЛЮ!

PPPOAAPP

Инновация: берегись! Эта змея может атаковать в полёте своими крыльями с лезвиями.

140 деталей LEGO®

Набор LEGO® 71760
Название: Громовой дракон Джея

Вариант: дай громовому дракону мощные крылья и колючий хвост-молнию. Злодеи будут трепетать от страха!

ИГРА ТЕНЕЙ

Внимательно присмотрись к змее с реактивным ранцем. Сможешь определить, какая из теней точно ей соответствует? Впиши сюда нужную букву:

А Б В Г

ХМ, ЧТО ОЗНАЧАЕТ ЭТОТ ГЕРБ? ВЗГЛЯНИ НА СТР. 8!

ЕЩЁ БОЛЬШЕ СИМВОЛОВ!

Эти четыре знака тоже соответствуют **разным достоинствам ниндзя**. Узнай подробности:

Обозначает: командная работа. **Принадлежит:** ультракомбороботу ниндзя.	**Обозначает:** мудрость. **Принадлежит:** Храму додзё.	**Обозначает:** приспособляемость. **Принадлежит:** машине Ллойда.	**Обозначает:** мужество. **Принадлежит:** Дракону Кая.

Ты найдёшь ответы на стр. 34.

СКАЖИТЕ «СЫЫР»!

Король Тримаар решил сделать большое **памятное фото** с **друзьями**. Но в копии для гостиной появилось **десять отличий**. Ты сможешь найти все **изъяны** в **неидеальной картинке** внизу? Обведи их!

ОРИГИНАЛ

ИСКАЖЁННАЯ КОПИЯ

Ты найдёшь ответы на стр. 34

Новое приключение начнётся летом! – НИНДЗЯ-ГО!

ТВОЯ ИГРУШКА:

ЛИПКИЙ

6 длинных ног

НИНДЗЯ? ОНИ ПОЛУЧАТ ПИНКА!

25 деталей LEGO®

ПИНК!

НЕ ПРОПУСТИ:

LEGO® NINJAGO® Legacy
№ 2-2022
Уже в продаже

LEGO® Коллекция
№ 1-2022
Уже в продаже

СТАНЬ НИНДЗЯ!

Сложи баллы, которые тебе удалось заработать, выполняя миссии, и поставь галочку в ячейке.

УРОВЕНЬ МАСТЕРСТВА		
10	☐	МАСТЕР
9	☐	ЛИДЕР
8	☐	НИНДЗЯ
7	☐	
6	☐	УЧЕНИК
5	☐	
4	☐	
3	☐	ПОДАЁШЬ НАДЕЖДЫ
2	☐	
1	☐	

Поздравляем победителей розыгрыша анкет в журнале LEGO® NINJAGO® 10/2022!

- БУБНОВ Максим, 11 лет, Саратов
- СОЛОМАТИН Кирилл, 4 года, Иркутск
- ИЛЬИН Юрий, 7 лет, Ливны
- ДМИТРИЕВ Миша, 8 лет, Чебоксары
- НУРЖАНОВ Амир, 6 лет, Новый Уренгой

Ответы:

Подводные цыплята:

Стр. 4: над клинком катаны Ллойда.
Стр. 7: слева от принца Кальмаара.
Стр. 16: справа от Кая.
Стр. 28: под ластами Зейна.
Стр. 31: справа от Зейна.

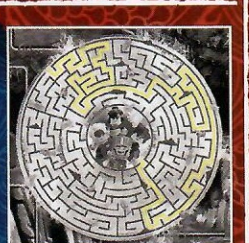
Стр. 5: Все виды амуниции
Правильный костюм 5.

Стр. 8: Прыткие символы
Вот правильный путь:

Ответы на дополнительные вопросы: 1 = 18; 2 = нет; 3 = 44 символа.

Стр. 5: Гарпунный хаос

Стр. 16: Вперёд! Только вперёд!
Вот путь из лабиринта:



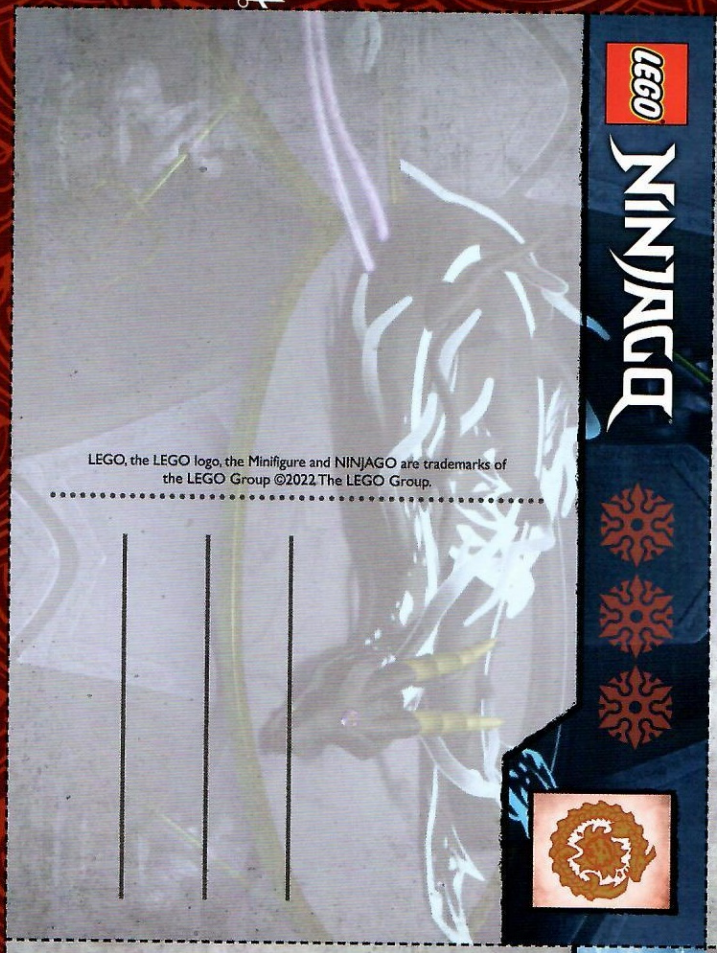
Дополнительное задание:
рыб – 5; крабов – 8; скатов – 6.

Стр. 21: Изголодался по ответам

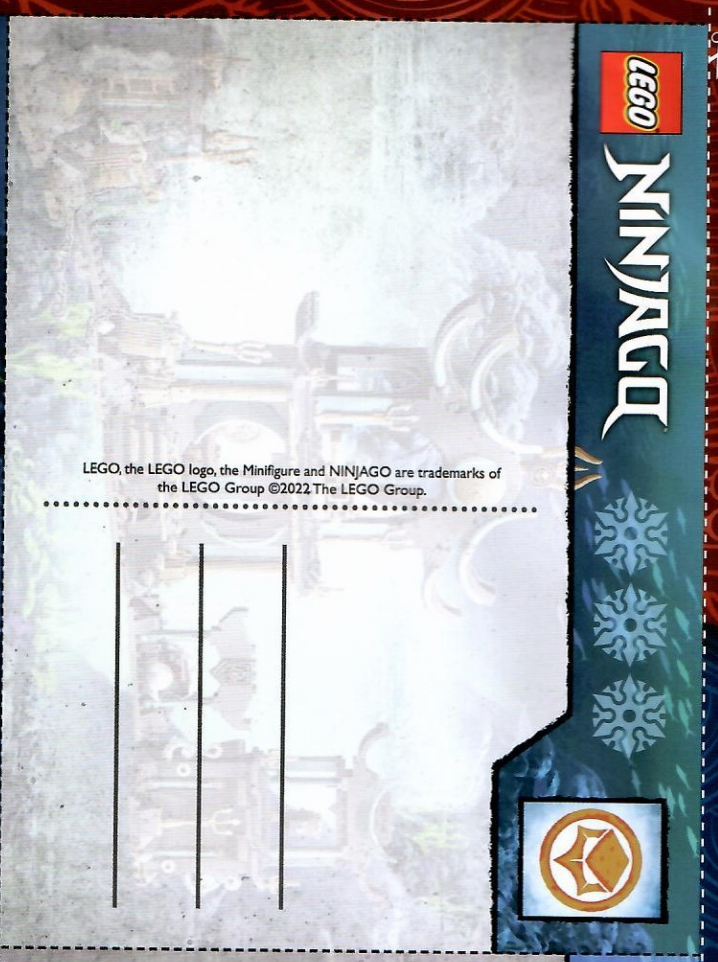
Стр. 21: За водопадом
Ллойд, Зейн, Бентомаар, Кай, Ния

Стр. 32: Игра теней
Правильная тень 8.

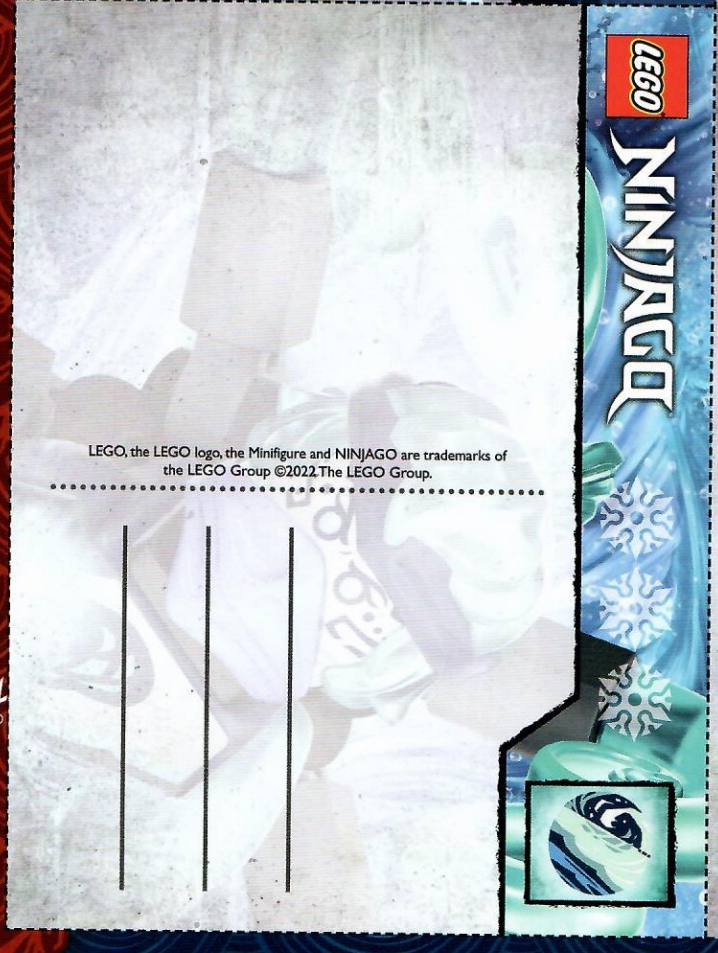
Стр. 33: Скажите «сыыыр»!
Вот 10 ошибок на фото



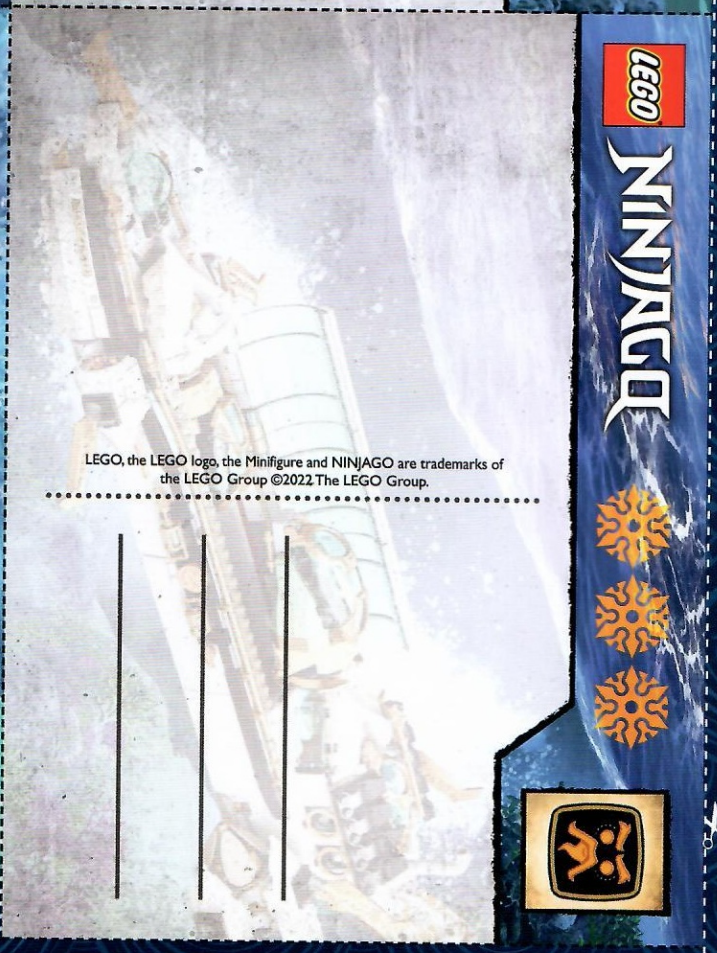
LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2022 The LEGO Group.



LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2022 The LEGO Group.



LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2022 The LEGO Group.



LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2022 The LEGO Group.

Журнал LEGO® NINJAGO® / ЛЕГО Ниндзяго, № 3 (89) / 2022 г. Издание для досуга. Для детей среднего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Бумага мелованная. Печать офсетная. Издатель: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Россия, 109548, Москва, ул. Шоссейная, д. 4д. Дата печати (производства): 05.2022. Для писем и обращений: Россия, 119071, Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. Цена свободная. Вложение «Игрушка для конструирования» является неотъемлемой частью журнала. Для детей старше 3 лет. Состав: АБС-пластик. Хранить в сухих и чистых помещениях. Дата изготовления: 11.2021. Срок службы: 10 лет. Соответствует требованиям ТР ТС 008/2011 «О безопасности игрушек». Изготовлено в Германии. Изготовитель: Blue Ocean Entertainment AG; Seidenstrasse 19, 70174, Stuttgart, Germany. Импортёр: АО «Издательский дом «Лев»; Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. I, этаж 3, пом. I, комн. 13.

0+3

07
02

EAC